

Werkstudent:in UX/UI Design (m/w/d)

Über Kontextlab:

Wissen in seinem Kontext vermitteln. Das ist die Mission von Kontextlab. Denn erst in ihrem Kontext wird aus einzelnen Informationen wertvolles, produktives Wissen.

Damit dieser Kontext besser vermittelt werden kann haben wir ein neues, innovatives Format entwickelt: Eine webbasierte Software, mit welcher Themen in umfangreichen, digitalen, interaktiven Wissenslandkarten veröffentlicht werden können. Mit KontextMaps wird Wissen nicht nur einzigartig erfahrbar, sondern Leser können Wissen besser begreifen und nachhaltiger in Erinnerung behalten.

In unserem Gründerteam vereinen wir Design, Softwareentwicklung und Redaktion. Wir lieben unsere interdisziplinäre Zusammenarbeit und sind davon überzeugt, dass wir auf diese Weise gemeinsam besser an innovativen Produkten arbeiten können. Mehr unter: www.kontextlab.com

Wen wir suchen:

Design ist eine wichtige Disziplin in allen Bereichen bei uns. Von der begleitenden Umsetzung von KontextMaps im Kundenauftrag über die Entwicklung von Template Vorlagen, die Verwaltung und Optimierung des eigenen Webshops und Webauftritts bis hin zur Weiterentwicklung und konstanten Optimierung der eigenen webbasierten Softwarelösung.

In engem Austausch mit den Gründern kannst Du Dich aktiv in die anstehenden Aufgaben mit einbringen und die komplexen UX/UI Aufgaben rund um Produktentwicklung und Vertrieb kennen lernen.

Du kannst schon:

- Du befindest Dich im Hauptstudium eines Multimedia/ Design/ Grafik-Studiums und hast eine hohe Affinität für digitale Produkte.
- Das erste Praktikum oder ein erster Job liegen bereits hinter Dir.
- Du denkst strukturiert und vom Inhalt aus.
- Für Dich stehen die Nutzer an erster Stelle.
- Typographie ist für Dich kein Fremdwort.

- Dein Motto: "Machen ist besser als reden": Hands on Multimedia Designer:in – jemanden, der/die gerne (mit)macht und ausprobiert!
- Erfahrung im Umgang mit Website-Gestaltung (Bedienung eines CMS oder sogar HTML-Entwicklung), sowie optimalerweise bereits bei der UX/UI für Apps.
- Die Programme der Adobe Creative Cloud sind dir geläufig und du hast bereits in den folgenden Programmen gearbeitet: Adobe XD, Photoshop, Illustrator, Premiere, After Effects.
- Komplexe Anforderungen bei Webprojekten kennst Du aus erster Erfahrung und idealerweise warst Du schon in Planung, Entwicklung und Umsetzung von digitalen Projekten oder Produkten involviert.

Du bekommst bei uns:

- UX/UI Entwicklungs-Erfahrung mit einer webbasierten Publishing-Software.
- Mitarbeit in der Templateentwicklung.
- Mitarbeit bei Social Media, Website und Web-App.
- Vielfältige Tätigkeitsbereiche.
- Eigenverantwortliches Arbeiten (Anleitung wo notwendig)
- Büro mitten in der Münchner Innenstadt und optional remote.
- Branchenübliche Vergütung als Werkstudent:in.

Du lernst bei uns:

- Selbst Hand mit anlegen und machen.
- Du wirst gehört – Du darfst mitreden und wir zeigen Dir, wie Du Deine Ideen mit einbringen kannst.
- Videos schneiden, Grafikarbeit, Websitedesign, UX/UI, Usability Tests.
- Projektmanagement, digitale Tools, Organisation.

Neugierig?

Wir freuen uns auf Dich – schick uns eine E-Mail an bernhard@kontextlab.com in der Du uns sagst, warum Du perfekt zu uns passt.